

LE JEU SYMBOLIQUE

Jeu : ce par quoi la fonction symbolique se développe et importance fondamentale dans le développement de l'enfant.

Jeu symbolique : se mettre à la place de ..., faire comme si...

JEU ET DEVELOPPEMENT DE LA FONCTION SYMBOLIQUE :

Phénomène de représentation :

Apparaît au cours de la 1ère année, se représenter l'absence, image mentale d'un objet physiquement absent = penser.

Très développée dans la 2ème année par le langage et le jeu.

Jeu : imitation différée qui fournit des signifiants permettant d'évoquer une situation ou une personne physiquement absente.

Imitation différée : scène imitée plus tard.

Signifiants : image mentale, symboles.

Evoquer : processus d'accommodation.

Absence : l'enfant ne pense qu'à partir de l'absence. La séparation est fondamentale pour tout le devenir scolaire. L'autonomie n'est acquise que si cette séparation est acquise.

Fonction symbolique signifiant :

Représentation : image mentale.

Substitution : des objets par des signes.

Communication : utilisation des signes.

Chaîne symbolique : l'enfant développement hiérarchiquement :

Symbolisme corporel.

Jeu et symbolisme graphique (<2 ans).

Symbolisme de la langue orale (>2ans).

Symbolisme de la langue écrite (>7ans).

Evolution symbolique de l'enfant : elle va du corps à la langue orale, puis écrite. Il peut y avoir des régressions.

Blocage au niveau de la langue écrite : savoir si

Blocage spécifique à la langue écrite.

Blocage relevant d'une difficulté de la langue orale ou du jeu.

pour pouvoir reconstruire un stade de la chaîne symbolique qui ne s'est pas développé.

QUELQUES FONCTIONS DU JEU SYMBOLIQUE :

Pourquoi les enfants jouent-ils ? Winnicott :

Pour le plaisir : le jeu est l'expression du principe de plaisir.

Pour exprimer l'agressivité : projeter à l'extérieur.

Pour maîtriser l'angoisse.

Pour accroître leur expérience.

Pour intégrer leur personnalité : favoriser un processus d'identification.

Pour communiquer avec les autres.

Fonctions du jeu symbolique

Répétition active

Objet

+ **projection** : jeux sportifs, de poupée. (agressivité).

+ **Déplacement** : déplacer l'usage ou la fonction d'une situation ou d'un objet (situation de peur transformée en situation de plaisir).

+ **condensation** : émotions diverses et contradictoires.

+ **sublimation** : articulation entre jeu et travail = bénéfices ludiques ou de plaisir.

Sujet

+ **identification** : faire semblant être comme l'autre (être=sujet jouant et autre=sujet joué) sujet jouant=signifiant/sujet joué=signifié.

+ **inauguration du langage** : mise en place de la structure du langage au travers des signifiants et signifiés.

+ **socialisation** : commence et se poursuit par le jeu (jeux de règles ou collectifs. Règles du jeu = motivation essentielle du jeu.